

Vampire

THE REQUIEM

Name:
Player:
Chronicle:

Virtue:
Vice:
Concept:

Sire:
Clan:
Covenant:

Attributes

Mental	Social	Physical
Intelligence _____●○○○○○○○	Presence _____●○○○○○○○	Strength _____●○○○○○○○
Wits _____●○○○○○○○	Manipulation _____●○○○○○○○	Dexterity _____●○○○○○○○
Resolve _____●○○○○○○○	Composure _____●○○○○○○○	Stamina _____●○○○○○○○

Abilities

Mental	Social	Physical
Academics _____○○○○○	Animal Ken _____○○○○○	Athletics _____○○○○○
Computer _____○○○○○	Empathy _____○○○○○	Brawl _____○○○○○
Crafts _____○○○○○	Expression _____○○○○○	Drive _____○○○○○
Investigation _____○○○○○	Intimidation _____○○○○○	Firearms _____○○○○○
Medicine _____○○○○○	Persuasion _____○○○○○	Larceny _____○○○○○
Occult _____○○○○○	Socialize _____○○○○○	Stealth _____○○○○○
Politics _____○○○○○	Streetwise _____○○○○○	Survival _____○○○○○
Science _____○○○○○	Subterfuge _____○○○○○	Weaponry _____○○○○○

Other Traits

Disciplines	Merits	Flaws
_____○○○○○○○	_____○○○○○	_____
_____○○○○○○○	_____○○○○○	_____
_____○○○○○○○	_____○○○○○	_____
_____○○○○○○○	_____○○○○○	_____
_____○○○○○○○	_____○○○○○	_____
_____○○○○○○○	_____○○○○○	_____
_____○○○○○○○	_____○○○○○	_____
_____○○○○○○○	_____○○○○○	_____

Humanity

10	_____○
9	_____○
8	_____○
7	_____○
6	_____○
5	_____○
4	_____○
3	_____○
2	_____○
1	_____○

Willpower

○○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□□

Health

○○○○○○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□□□□

Blood Potency

○○○○○○○○○○○○

Blood Pool

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

Size _____

Speed _____

Initiative _____

Defense _____

Armor _____

Experience

Vampire

THE REQUIEM

Expanded Background

Allies

Prestige

Contacts

Herd

Feeding Grounds

Other _____

Influence

Mentor

Resources

Retainers

Status

Other _____

Havens

Location

Description
